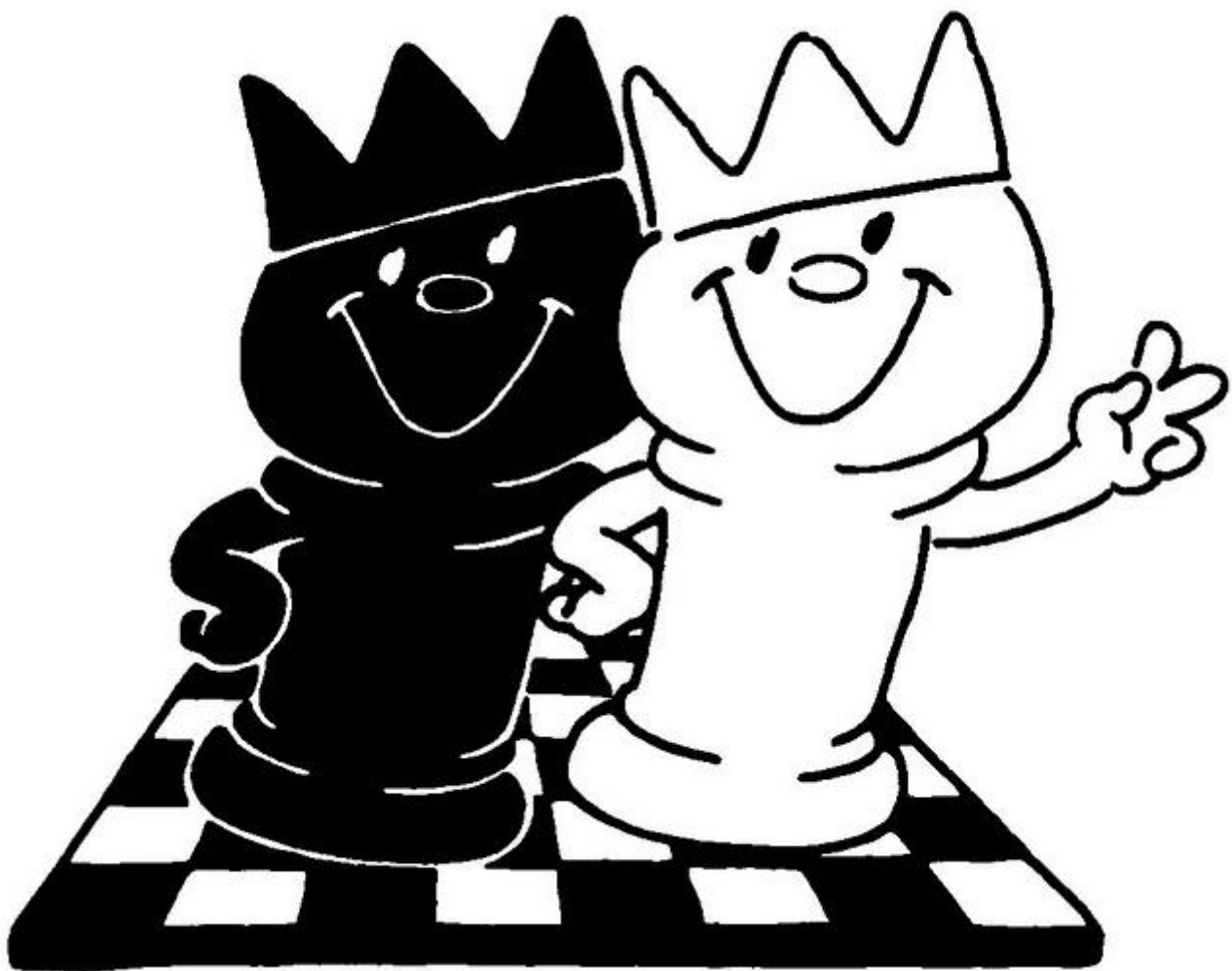
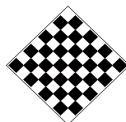


Schulschach- Meisterschaften der Grundschulen



am 11.02.2017

in Schalksmühle



Der Wettbewerb

Bei den Schulschach-Meisterschaften für Grundschulen können sich alle Schach spielenden Schüler/innen miteinander messen.
Als Vorrunde finden sechs regional verteilte Qualifikationsturniere statt, eines davon für die Schulen des Schachverbandes Südwestfalen.

Die Teilnehmer/innen

Teilnehmen können beliebig viele Mannschaften pro Schule.
Wichtig ist nur, dass alle Spieler/innen einer Mannschaft auch von einer Schule kommen.
Die Schulzugehörigkeit muss bei der Anmeldung bestätigt werden (Unterschrift, Schulstempel).
Besondere Eingangsqualifikationen sind nicht erforderlich. Jede/r kann mitspielen, egal ob Anfänger/in oder schon halbe/r Meister/in.

Der Termin

gespielt wird am Samstag, 11.02.2017
Meldeschluss vor Ort 12.00 Uhr (Voranmeldung bis 04.02.2017)
Siegerehrung ca. 16.45 Uhr
Turnierende (Abreise) ca. 17.00 Uhr

Spielort

Grundschule Spormecke
Spormecke 4
58579 Schalksmühle

An- und Abreise

Die Fahrt zum Turnierort müssen die Schulen oder teilnehmenden Mannschaften selbst organisieren. Vielleicht lassen sich Fahrgemeinschaften bilden oder es lohnt sich das Mieten eines Busses.
Die Anreise ist bitte so einzurichten, dass der Anmeldeschluss am Turniertag (12.00Uhr) unbedingt eingehalten werden kann.
Bei Verspätung bitte den Turnierleiter unter folgender Handynummer informieren: 0160-96783460, alternativ 0173-8319762

Verpflegung

Es werden Getränke und Speisen zu günstigen Preisen angeboten.

Das Turnier

Es wird in Mannschaften mit je **vier Teilnehmern** gespielt.
Die Aufstellungsreihenfolge muss vor dem Turnier festgelegt werden und kann nicht geändert werden.
Bei Einsatz eines Ersatzspielers muss aufgerückt werden.

Gespielt werden **7 Runden nach Schweizer System mit 15 Minuten Bedenkzeit** je Spieler und Partie. Je nach Teilnehmerzahlen kann der Modus kurzfristig durch den Turnierleiter geändert werden.

Ein Sieg gibt 1 Brettpunkt, ein Remis/Unentschieden 0,5 Brettpunkte.
Für einen Mannschaftssieg gibt es 2 Punkte, für ein Unentschieden 1 Punkt.
Gewertet wird in der Reihenfolge:

1. Mannschaftspunkte
2. Brettpunkte
3. direkter Vergleich, sofern vollständig vorhanden
4. Buchholzwertung
5. Los

Die ersten 3 Mannschaften qualifizieren sich für das Finale auf NRW-Ebene.

Anmeldung

Die schriftliche Anmeldung der Schule muss bis zum 04.02.2017 eingegangen sein. Die Teilnehmer/innen müssen erst am Spieltag feststehen, ebenso die Reihenfolge der Aufstellung. Sollten noch Teilnehmer/innen nachträglich nominiert werden, bitte die Schulbescheinigung nicht vergessen!
Als Bescheinigung reicht das Anmeldeformular mit namentlicher Nennung der Spieler sowie Stempel und Unterschrift der Schule.

Anmeldungen sind zu richten an:

Nils Fehrensens Spieleiter Mannschaft SJSWF
Tel. 0160-96783460
eMail: anmeldung.jugend@svswf.de

Alternativ: Janik Arens
Tel. 0173-8319762

Fragen

Gerne stehen wir für Fragen zur Verfügung oder vermitteln Ihnen Kontakt zu einem örtlichen Verein oder einem Trainer. Sprechen Sie uns einfach an!

Informationen auch im Internet unter <http://www.svswf.de>

Anmeldung zur Schulschachmeisterschaft der Grundschulen Südwestfalen am 11.02.2017 in Schalksmühle. Bis zum 04.02.2017 senden an: Nils Fehrensens, Heimhofstraße 4, 57299 Burbach, 0160-96783460, anmeldung.jugend@svswf.de

Hiermit melden wir uns für die Grundschulmeisterschaft an:

Schule: _____

Anschrift: _____

Betreuer: _____
/Ansprechpartner

Telefon: _____

eMail: _____

Teilnehmer (Voranmeldung):	Mannschaft Nr.	_____
Name	Geb. -Jahrgang	
1.	_____	_____
2.	_____	_____
3.	_____	_____
4.	_____	_____
Ersatz	_____	_____

Die endgültige Aufstellung muss erst am Spieltag abgegeben werden und kann bis zum Turnierbeginn geändert werden. Sollten noch nachträglich Spieler nominiert werden, so ist eine Schulbescheinigung VOR der ersten Runde vorzulegen. Für weitere Mannschaften separates Formular verwenden.

Wir bestätigen, dass die oben genannten Spieler Schüler unserer Schule sind.

Datum / Stempel / Unterschrift Schulleitung